**Lecteur de musique aléatoire**

Premièrement, pour débuter le projet il faut installer un système d’exploitation, nous vous conseillons Kali Linux que vous pouvez télécharger [ici](https://www.kali.org/downloads/).

Ensuite, démarrer votre Raspberry pi à l’aide de ce système d’exploitation.

Lorsque vous être rendu sur Kali ouvrez le terminal et faite les commandes suivantes :

1. sudo apt update
2. sudo apt-get install mpg123

(Ces commandes serves à installer le lecteur de musique. Si ses commande affiche des erreurs, faite ceci : wget -q -O - https://archive.kali.org/archive-key.asc | apt-key add )

1. cd Desktop (pour aller sur le bureau)
2. nano « nom du programme ».py
3. Dans ce nouveau fichier python entrer le programme suivant :

#!/usr/bin/env python

import os, random

def rndmp3 ():

randomfile = random.choice(os.listdir("/root/Music/"))

file = ' /root/Music/'+ randomfile

os.system ("mpg123 -q " + file)

rndmp3 ()

Une fois le code terminé sauvegarder (Ctrl+X).

1. sudo apt-get update
2. sudo apt-get install alsa-utils
3. sudo modprobe snd\_bcm2835
4. sudo apt-get install avahi-utils
5. sudo reboot (les commandes 6 à 10 installe les pilote sonore pour jouer la musique.)

Maintenant, il vous faut des musiques à jouer, pour cela installer des musiques dans le répertoire /root/Music/.

Finalement pour lancer votre programme, retourner dans le terminal et faite la commande : python « nom du programme ».py

Amusez-vous avec la musique aléatoire!